|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자**  **(학번,이름)** | 2014180016 김형재 | **팀명** |  |
| **주차** | 1 주차 | **기간** | 20.03.01~ 20.03.08 | **지도교수** | 임창주 (서명) |
| **이번주 한일 요약** | 캐릭터 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

* 메인 캐릭터의 이동, 공격, 스킬 1종(수류탄)
* 애니메이션 적용

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 아직 캐릭터 모델링이 끝나지 않아서 무료에셋을 사용 | **해결방안** | 캐릭터 모델링과 애니메이션이 제작되면 현재의 코드에 애니메이션을 입혀서 사용 |
| **다음주차** | 2 주차 | **다음기간** | 20.03.08 ~ 20.03.15 |
| **다음주 할일** | 몬스터 상태머신 제작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |

- 1 -